

平成 24 年度 技術士第二次試験 模擬答案用紙

受験番号	
問題番号	スクラム

技術部門	部門
選択科目	
専門とする事項	

※

○受験番号、問題番号、技術部門、選択科目及び専門とする事項の欄は必ず記入すること。  
 ○解答欄の記入は、1マスにつき1文字とすること。（英数字及び図表を除く。）

( 1 )	スクラムについて
	スクラムとは、アジャイル開発手法の一つで、チームで丸とってプロジェクトを成功させるための手法である。
( 2 )	スクラムの役割
①	プロダクトオーナー：プロダクト（製品）の方向性を決める。最新の状況に合わせて、製品バックログの優先度を変更する。
②	スクラムマスター：チームのプロジェクトの進捗管理を行い、障害がある場合は、できるだけチームで解決するよう助言する。チームで解決できない時は、自身や、外部の力を利用する。
③	チーム：プロジェクトを遂行するメンバーで、設計者、実装者、テスターなど全ての工程でかかわる人を「チーム」と呼ぶ。
( 3 )	スクラムのプロセス
①	スプリント：スクラムの開発サイクル（約30日）
②	製品バックログ：システムの機能や改善点をリスト化し、優先順位をつけたものである。
③	スプリントバックログ：スプリント期間に実施する製品バックログから抽出した機能や改善点のリスト
④	デイリースクラム：毎朝チームで集まり、昨日の作業報告、今日の予定、問題点などを報告し、共有する。
⑤	ふりかえり：スプリント終了時に行う反省会。